

eskubideak eta berdintasuna daude Nahiko programa osoaren eta, bereziki, landu ditugun aurreko bi unitate didaktikoen oinarrian eta mamian. Berdintasunik gabe ezin dira zainketa eta aniztasuna Nahiko programak ulertzen dituen moduan ulertu. Emakume eta gizonen arteko berdintasunik gabe, zainketa nahiz aniztasuna alienatzaileak, menpekoak, txiroak, diskriminatzaileak eta guztiz injustuak izan daitezke, eta izan ohi dira. Berdintasunik gabe, zainketa eta aniztasuna beste zer-bait dira. Soilik berdintasunerako heziketak ziurtatu dezake zainketarako eta aniztasunerako heziketa, giza eskubide eta tratu onerako heziketa.

2

MATERIALAK ETA EKINTZAK

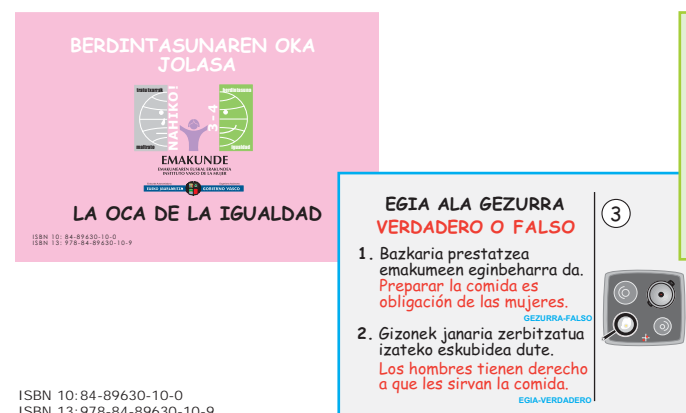
Unitate didaktiko honek material osagarri edo jolas bakarra du, "Berdintasunaren oka jolasa", jolas honek bi osagarri dituelarik:

1.- "Berdintasunaren oka jolasa" jolas taula: lau ale berdin-berdinak oka jolasa ikasleekin talde txikietan jolasteko.

2.- 53 kartaz osaturiko **lau baraja ezberdin** (jolas taula bakoitzarako bat), bakoitzak karta berdeak eta zuriak dituelarik. Karta berdeak (ohizko okaren laukietan erabiltzekoak) mimika frogak dira. Karta zuriak (ohizko okako pasoko laukiak) egia ala gezurra frogak dira. Karta bakoitzak halako bi froga edo esaldi ezberdin ditu, beraz, denetara, 424 egoera edota kontzeptu ezberdin jasotzen dira ikasle neska-mutielekin lantzeko.

Hona oka jolasa hau esandako frogekin jolastu aurretik edo atzetik egin daitezkeen **hainbat ariketa osagarri**:

Taula eta karten irudiak ezagutzea. 212 karta edo okaren 4 taulak banatu eta irudiak komentatzea, jolasaren testuinguruan duten esanahia(k) definitzea. Gehien harritu, interesatu, gustatu edo ez, ezezagunak diren horietan erreparatu eta zergatiak esatea. Irudi osagarriak bilatzea, sinonimoak, antonimoak... Hormirudi eta mapa kontzeptualetan sailkatu eta taldekatu, erakusketak, laburpenak, aurkezpenak egitea... Momentuko berriekin, eskolako gertakariekin, irakurritako ipuina eta ikusitako filmeekin, etab. lotzea.



bre, de la igual dignidad, libertad y derecho de toda mujer y todo hombre, de toda chica y todo chico, de toda niña y todo niño. La igualdad y los derechos humanos subyacen a todo el planteamiento del Programa Nahiko en general y a las dos unidades didácticas anteriores en particular. Sin igualdad entre mujeres y hombres no se pueden entender el cuidado ni la diversidad del modo en que nos hemos referido a ellas. Sin igualdad, tanto el cuidado como la diversidad pueden ser, y generalmente son, serviles, alienantes, pobres, discriminatorios... injustos. Sin igualdad el cuidado y la diversidad son otra cosa. Sólo la educación para la igualdad garantiza la educación para el cuidado y la diversidad, para los derechos humanos y los buenos tratos.

2

MATERIALES Y ACTIVIDADES

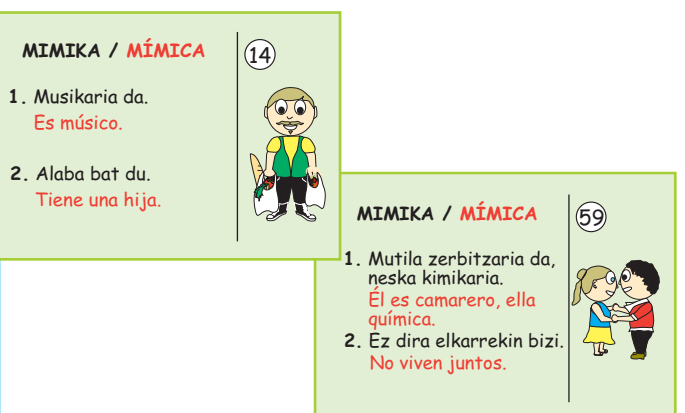
Esta unidad didáctica tiene **un único juego** o material complementario, El juego "La Oca de la igualdad", con dos componentes o elementos diferenciados:

1.- **Tablero "La Oca de la igualdad"**: cuatro ejemplares de un mismo tablero para jugar por grupos al juego de la oca.

2.- **Cuatro barajas diferentes** (una para cada tablero) de 53 cartas cada una, con cartas verdes y cartas blancas. Las cartas verdes (casillas de la oca) plantean pruebas de mímica. Las cartas blancas (casillas de paso), pruebas de verdadero o falso para cada una de las casillas del tablero de juego. Cada carta tiene dos pruebas o frases diferentes, lo que hace un total de 424 situaciones o conceptos distintos para trabajar con las alumnas y alumnos.

Algunas **actividades complementarias** recomendadas, antes o después de realizar el juego con las pruebas mencionadas, pueden ser las siguientes:

- **Conocer las imágenes del tablero y las cartas.** Repartir las 212 cartas o/y los 4 tableros de la oca y comentar las imágenes, definir el significado que tienen en el contexto del juego. Señalar las que más nos extrañan, interesan, sorprenden, gustan, disgustan, desconocemos... y decir por qué. Buscar imágenes complementarias, sinónimos, antónimos... Clasificarlas y agruparlas en mura-



1

HELBURU ETA EDUKIAK

Hirugarren unitateak aurreko biak laburtu eta osatzea du helburu. Lehenengo unitateak, oro har gure gizartean eta gizon nahiz emakume bakoitzaren bizitzan zainketaren garrantziaz eta beharraz ohartzeko aukera eman zigun. Norbanakoaren zainketan erantzukizunerako heziketarik gabe, nekez lortuko dugu gure ikasleak pertsona autonomo eta osoak izatera iritsi arte gara daitezen. Familiaren zainketan erantzukizunikidetzarako heziketarik gabe, nekez izango ditugu familia eta bikote harreman justuak, errezpetuzkoak, positiboak eta atseginak. Eta nekez ere, emakume eta gizonen artean tratu onak. Zainketa sozialean erantzukizunikidetzarako heziketarik gabe, zaila izango da gure gizartea justua izatea, pertsona guztien ongizatea ahalbideratzen duen gizartea izatea.

Zainketa zainduz ikasten da, eta emakume nahiz gizonek horrela ikasten dute. Horrela ikasten du arduratsua den eta bere buruarekin, bikotearekin, familiarekin, hurbileko pertsonekin, bere auzoarekin, bere gizartearekin... arduratzen den pertsona orok -gizon edo emakume-. Horrela ikasten da beste pertsona batzuegandik eta beste pertsona batzuekin. Horrela ikasten da ere, eskolan. Soilik eskolak hori nahi izan, arduratsua sentitu eta erantzukizuna hartzea da beharrezkoa. Horrek zera dakar: zainketa eta zaintzen duten pertsonak eta hauen ezagupenak, apendizaiak, gaitasunak, lanak eta lorpenak birbaloratu eta aitortzea. Egun, gure gizartean pertsona hauek emakumeak dira gehien bat. **Eskolan zainketarako hezitzea** emakumeek burututako eginkizun hori ikustarazi, errespetarazi eta horretatik ikastea da. Eskolan zainketa eta erantzukizunikidetzarako hezitzea ikasle guztiek emakumeek egindako zainketaren kultura berdin ikasi, baloratu eta ohartaraztea da. Erantzukizunikidetzara eta zainketarako heziketa oinarritzko gakoa dugu gure ikasleen garapen pertsonala, harremanak, bikote bizitza eta bizi diren gizartearen garapena justuagoak, orekatuak, atseginak eta arrakastatsuak izateko.

BERDINTASUNA IGUALDAD

UNIDAD
DIDÁCTICA

3

UNITATE
DIDAKTIKOA

1

OBJETIVOS Y CONTENIDOS

Esta tercera unidad didáctica pretende resumir y completar las dos anteriores. La primera unidad didáctica nos permitió descubrir la importancia y la necesidad del cuidado en nuestra sociedad en general y en la vida de cada mujer y cada hombre en particular. Sin una educación para la responsabilidad en el cuidado personal difícilmente podremos hacer que nuestras alumnas y alumnos se desarrollen íntegramente hasta ser personas autónomas y plenas. Sin una educación para la corresponsabilidad en el cuidado familiar difícilmente podremos tener unas relaciones de pareja y familiares justas, respetuosas, positivas y gratificantes, difícilmente podremos tener buenos tratos entre mujeres y hombres. Sin una educación para la corresponsabilidad en el cuidado social difícilmente puede nuestra sociedad ser una sociedad justa que posibilite el bienestar de todas las personas.

A cuidar se aprende cuidando, y lo aprenden así tanto las mujeres como los hombres. Lo aprende así toda persona -hombre o mujer- que se siente responsable y se responsabiliza de sí misma, de su pareja, de su familia, de otras personas cercanas, de su barrio, pueblo, sociedad... Se aprende así de otras personas y con otras personas. Se aprende así, también, en la escuela. Sólo hace falta que la escuela quiera hacerlo, que se sienta responsable y se responsabilice. Ello conlleva un reconocimiento y una valoración importantes del cuidado y de las personas que lo realizan, de sus aprendizajes, de sus conocimientos, de sus capacidades, de sus trabajos y de sus logros. Actualmente en nuestra sociedad, estas personas son mayoritariamente mujeres. **Educación para el cuidado en la escuela** es visibilizar, respetar y aprender de esa labor desarrollada por las mujeres. Educar para la corresponsabilidad y el cuidado en la escuela es posibilitar que alumnas y alumnos vean, valoren y aprendan por igual la cultura del cuidado de las mujeres. La educación para la corresponsabilidad y el cuidado es un elemento básico y fundamental para que su desarrollo personal, sus relaciones interpersonales, su vida de

MIMIKA / MÍMICA ⑤ 1. Erizaina da. Es enfermero. 2. Bakarrik bizi da. Vive solo.	
MIMIKA / MÍMICA ⑤ 1. Sukaldaria da. Es cocinero. 2. Bere anaiarekin bizi da. Vive con su hermano.	
MIMIKA / MÍMICA ⑤ 1. Ile-apaintzailea da. Es peluquero. 2. Katu bat du. Tiene un gato.	
MIMIKA / MÍMICA ⑤ 1. Enpresaburua da. Es empresario. 2. Ezkonduta dago. Está casado.	

- Irudiren bat aldatu, gehitu edo kenduko litzatekeen ikusi, Berdintasunaren Oka jolas hau taldearen bizitza, behar, itxaropen, helburu, jarduera eta zaletasunei moldatzeko helburuarekin.
- Eskolari dagokionez, nola izango litzateke Eskolako Berdintasunaren Oka? Nolako osagarriak izango litzuzke? Zer lauki eta irudi izango litzuzke? Zer eskola ibilbide egingo lukete ikasle neskek eta ikasle mutilek?

3.2. JOLASAREN DINAMIKA:

Oka jolasarekin jolastu aurretik, oso garrantzitsua da ikasleek **taula eta bere irudiak** ondo ezagutzeko. Horretarako gida honen bigarren atalean aipatu diren ariketak erabil daitezke.

Jolasteko modua ohizko okarena da, dadoa jaurti eta lortutako balioaren arabera aurrera egiten delarik. Lauki ezberdinetan egin behar diren **frogak** direla eta, ezberdina da jokaldia berdeen eta zurien kasuan. **Lauki berdeen** (mimika froga), froga laukian erortzean egiten da (laukura iristerakoan). Jokalariak froga gaintitzen bada, hurrengo lauki berdera egingo du salto eta dadoa berriro jaurtiko du ("Neskek eta mutilak salto berriro eta dadoa jaurti astiro"). Asmatzen ez bada, bertan geratuko da salto egin eta jaurti gabe. **Lauki zurietan** (egia ala gezurra froga) froga laukitik irtetzerakoan egin behar da. Hau da, dadoa jaurti eta laukura iristen denean ez da froga egiten, hurrengo txandan baizik. Froga gaintitzen bada, dadoa jaurti eta aurrera egiten da. Froda gaintitzen ez denean, bertan geratu behar da hurrengo txandan dadoa jaurti eta jarraitzeko.

Frogen dinamika honek **taldeka jolastea** ahalbideratzen du, hau da, jokalaria bakarrik izan beharrean talde bat izatea, frogak taldeka eztabaidatu eta egiteak jolasa piztu eta hausnarketa aberastu egin dezakeelako. Bestalde, lau baraja ezberdin daudenez (atzekaldeko kolorea ezberdina dute elkarren artean bereizteko) Berdintasunaren Oka jolas honekin jolasten den bakoitzean, **kartak aldatuz froga berriekin jolas daitezke**, ikasle talde bakoitzarentzat jolas berria bilakatzen da.

que aportan a las chicas y a los chicos.





- Contar o escribir la historia de la Oca de la Igualdad, las peripecias del recorrido y los cambios que se van produciendo en la chica o el chico que haga este recorrido vital.
- Ver si se cambiaría, añadiría o eliminaría alguna casilla o alguna imagen con el objetivo de adaptar esta Oca de la Igualdad a sus vidas, necesidades, ilusiones, actividades, aficiones, etc.
- En lo concerniente a la propia escuela, ¿cómo sería la Oca de la Igualdad en la vida escolar?, ¿que viñetas e ilustraciones tendría?, ¿qué recorrido harían las alumnas y los alumnos?

3.2. DINÁMICA DE JUEGO:

Es importante que antes de jugar a la oca, el alumnado conozca **las imágenes del tablero** mediante algunas de las dinámicas sugeridas en el apartado dos.

El juego es el tradicional de la oca, avanzándose por el tablero según el valor de la tirada del dado. En cuanto a **las pruebas** a desarrollar en cada casilla actúan de diferente manera en el caso de las casillas verdes y blancas. **En las casillas verdes** (prueba de mimika), la prueba se plantea al llegar o caer en la casilla. Si el jugador o jugadora supera la prueba, salta a la siguiente casilla verde y vuelve a lanzar el dado ("Chicas y chicos dan un salto y tiran mientras tanto"). Si no supera la prueba, ni salta ni vuelve a lanzar el dado. **En las casillas blancas** (prueba de verdadero o falso), la prueba se plantea al salir de la casilla. Es decir, se lanza el dado y si se llega a una casilla blanca, no se realiza la prueba sino que se espera al próximo turno. Cuando se recupera el turno, se realiza la prueba. Si se acierta, se puede lanzar el dado y avanzar en el tablero. Si no se acierta, deberá esperarse al próximo turno para poder tirar el dado.

La dinámica de las pruebas permite **jugar por grupos** además de individualmente, ya que el debate y resolución de las pruebas en grupo puede animar la actividad y enriquecer la reflexión. La existencia de cuatro barajas diferentes de pruebas (se distinguen entre sí por el color del reverso), permite **cambiar las pruebas cada vez que se juegue con el tablero** de manera que en cada ocasión sea un juego diferente para cada grupo.

EGIA ALA GEZURRA VERDADERO O FALSO ③ 1. Gizon eta emakumeen ardura da. Es responsabilidad de hombres y mujeres. 2. Gizonak ez dute osasuntsu jaten. Los hombres no comen sano.	
EGIA ALA GEZURRA VERDADERO O FALSO ③ 1. Gizonak ez dakite sukaldatzen. Los hombres no saben cocinar. 2. Emakume guztiak sukaldatzea gustatzen zaie. A todas las mujeres les gusta cocinar.	
EGIA ALA GEZURRA VERDADERO O FALSO ③ 1. Emakume batzuk etxetik kanpo bazkaltzen dute. Algunas mujeres comen fuera de casa. 2. Gizonak ez dute dietarik egiten. Los hombres no hacen dietas.	
EGIA ALA GEZURRA VERDADERO O FALSO ③ 1. Bazkaria prestatzea emakumeen eginbeharra da. Preparar la comida es obligación de las mujeres. 2. Gizonak janaria zerbitzatu izateko eskubidea dute. Los hombres tienen derecho a que les sirvan la comida.	



Karta eta taulari **irudi berriak gehitzea**. Irudi berriak asmatzea, istorio motzak sortzea, etab. Irudi bakoitzarentzat egia ala gezurra jolasera jolasteko esaldi berriak asmatu, eta abar.

Aurkeztea, kontatzea, antzeztea... Karta sorta bat banatu (berdeak eta zuria) eta hauetan oinarrituz deskribatu motzak edo errelatoak idatzi, elkarrizketak, antzezpenak egin... euren edukia kontutan harturik.

3 "BERDINTASUNAREN OKA" JOLASA

Taldeka jolasteko mahai-jolasa.

Osagaiak:

- "Berdintasunaren Oka" jolasaren lau taula berdin-berdinak.
- 53 kartaz osaturiko **lau baraja ezberdin**. Karta bakoitzak taulako lauki ezberdinetan egin behar diren bi froga ezberdin ditu (lauki guztietan, ohizko okaren bereizietan izan ezik: zubia, dadoak, ostatua...). Karta bakoitzak dagokion laukiaren irudia eta zenbakia darma. Lau karta barajek atsekaldeko kolore ezberdinekoak dute, beraien artean bereizteko ahal izateko.

EGIA ALA GEZURRA VERDADERO O FALSO ⑧ 1. Garbitzea nesken ardura dela ikusten dute mutilek. Los niños ven que limpiar es tarea de las niñas. 2. Mutil guztiak oso txukun eta garbiak dira. Todos los niños son muy ordenados y limpios.	MIMIKA / MÍMICA ⑨ 1. Margolaria da. Es pintora. 2. Atzerrian bizi da. Vive en el extranjero.
EGIA ALA GEZURRA VERDADERO O FALSO ⑥⑩ 1. Gizon batzuei ez zaie gidatzea gustatzen. A algunos hombres no les gusta conducir. 2. Aseguruak merkeagoak dira emakumeentzat. Los seguros son más baratos para las mujeres.	

BERDINTASUNA IGUALDAD

UNIDAD
DIDÁCTICA

3

UNITATE
DIDAKTIKOA

les, mapas conceptuales, hacer resúmenes, exposiciones, presentaciones... Ligar con noticias del momento, acontecimientos de la escuela, cuentos que se han leído, películas que se han visto, situaciones del entorno, etc.

- **Añadir imágenes y frases nuevas** a las cartas y al tablero. Inventar ilustraciones nuevas, componer historietas breves partiendo de ellas, etc. Elaborar para cada imagen nuevas frases de verdadero o falso, etc.

- **Describir, contar, narrar, representar...** Repartir un grupo de cartas (verdes y blancas) y escribir breves descripciones o relatos, diálogos, representaciones... en base a su contenido.

3 JUEGO "LA OCA DE LA IGUALDAD"

Juego de mesa para jugar en grupos de número reducido.

Componentes:

- Cuatro tableros idénticos del juego "La Oca de la Igualdad".
- Cuatro barajas de 53 cartas con pruebas para las casillas del tablero (para todas excepto para las casillas especiales: puente, dados, posada...). Cada carta lleva la ilustración y el número de la casilla a la que corresponde. Las cuatro barajas se distinguen entre sí por el diferente color del

Jolas taula bakoitzak ohizko oka jolasak izaten dituen **63 laukitxo** ditu, irteera eta helmugakoa barne.

Oka egoten ohi den laukiek (1, 5, 9, 14, 18, 23, 27, 32, 36, 41, 45, 50, 54, 59 eta 63 laukitxoak) kolore berdea dute eta adin, itxura, jardun, tresna... ezberdinak dituzten **neska eta mutilak, emakume eta gizonak** islatzen dituzte. Lauki hauetan erortzean zenbaki bakoitzari dagokion txartelaren mimika frogatzen behar da. Froga hau gaindituz gero, hurrengo lauki berdera aurreratuko da jokalaria eta berriro jaurtiko du dadoa:

- Neskak eta mutilak salto berriro, eta dadoa jaurti astiro!

Lauki bereziak, taulan kolore horia dutenak, ohiko oka jolasarenak dira:

- Zubitik zubira eta berriro tira (6 eta 12 laukiak).
- Dadotik dadora eta jaurti berriro albora (26 eta 53 laukiak).
- Ostatura (19 laukia): txanda bat jolastu gabe.
- Putzua (31 laukia): jolastu gabe bertatik beste jokalaria bat pasa arte.
- Laberintoa (42 laukia): 30 laukira itzuli.
- Espetxea (52 laukia): hiru txanda jolastu gabe.
- Eskeletoa (58 laukia): 1 laukira itzuli.

Karta bakoitzak bi frogatzen ditu, bi jokalaria ezberdin edota jokalaria bera bi bider lauki berean erortzen bada, frogatzen ezberdina egin ahal izateko.

Lauki berdeei dagokien kartek (ohizko oka jolasean okak betetzen dituen laukiak) mimika jolasa proposatzen dute: keinuen bidez laukian agertzen den pertsonaren bizitza ezaugarri bat asmatu behar dute jokalariek.

Lauki zuriei dagokien kartek (ohizko oka jolasean pasoko laukiak) egia ala gezurra jolasa proposatzen dute. Hau da, lauki horietan agertzen diren irudi eta kontzeptuekin lotutako esaldiak jasotzen dituzte, jokalariek esaldi horiek egia ala gezurra diren asmatu behar dutelarik. Esaldi bakoitzak bere soluzioa darama.

3.1. EDUKIA:

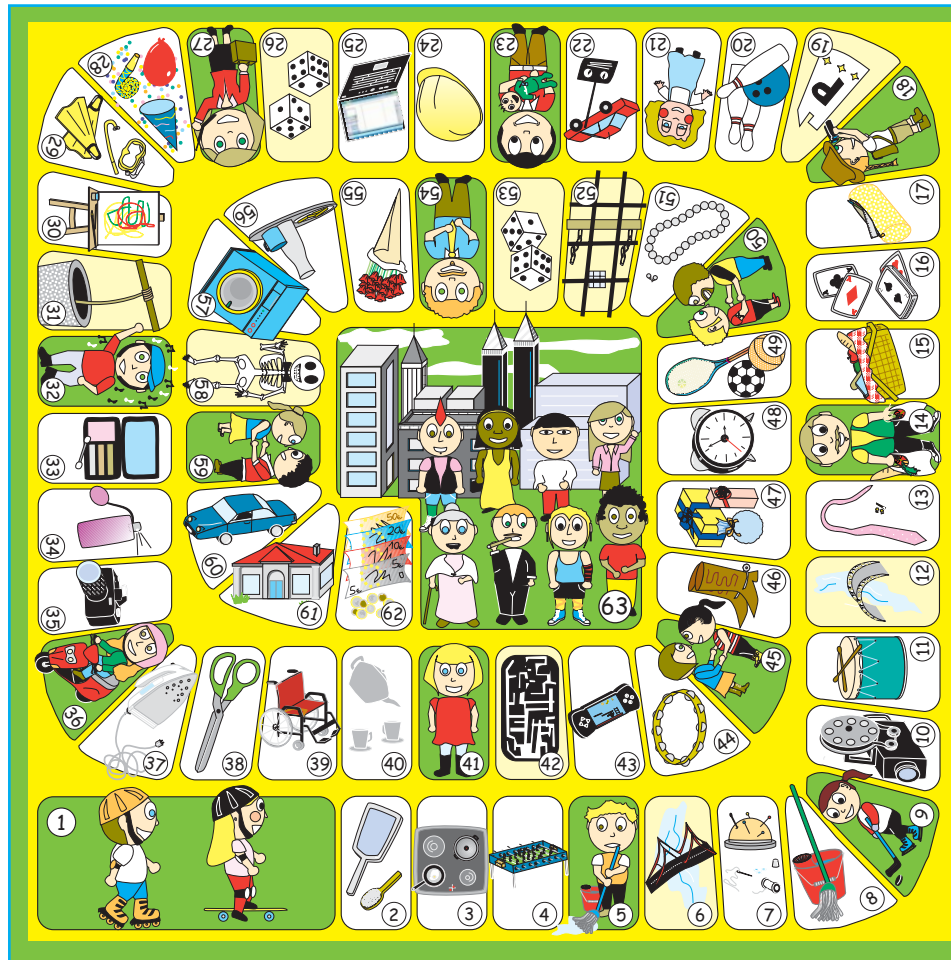
Oka egoten ohi den lekuetan **nesken eta mutilen, emaku-**

me eta gizonen irudiak daude, euren eguneroko bizitzako hainbat jarduerara, ezaugarri eta aspektu ezberdinak jasotzen dituztenak. Emakume eta gizonen arteko lauki zurietan, eguneroko bizitzan egokitzen zaizkien objektu, jarduerak eta egoerak azaltzen dira. Modu honetan, hasierako laukiaren neska eta mutila bere **personalitate, bizimodu eta harremanak** garatzen, osatzen eta zehazten doaz jolasean aurrera egin ahal.

Emakume eta gizonen, neska eta mutilen duintasun, askatasun, eskubide, funtzio, lan, zaletasun... berdintasuna azpimarratzeko, kolore berdea duten laukitxoetan pertsonaren sexua eta egiten ari denaren arteko **kontrastea bilatu da nahita**, sexu bakoitzakoak gure gizartean beste sexuari lotzen ohi zaizkien egoeretan jarriz. Esaterako, emakumeen ohizko zainketa lanetan gizonak ipini dira eta alderantziz, gizonen ohizko lan, zaletasun eta tresnekin, emakumeak irudikatu dira. Helburua hau da: gizon eta mutilen irudietan pertsona horiei Mutilen Okan egokitzen ez zaizkien egoerak jaso eta alderantziz, nesken irudietan Nesken Okan agertzen ez diren aukerak, modu honetan bai neskek eta bai mutilak beste sexuaren ohizko ereduak aukera eta elementu baliotsuak bereganatu behar dituztela azalduz.

Jolasaren helburua zera da, gure ikasle neska eta mutilek oka honek proposatzen duen **bizitza ibilbidea** osoa dela jabetzea, bizitzaren esparru guztietarako eta pertsona guztientzat, nahiz neska nahiz mutil, nahiz emakume nahiz gizon. Horretarako, oka jolasaren aurretik, bitartean eta ondoren **dinamika ezberdinak** erabil daitezke:

- Berdintasunaren Okaren taula ezagutu eta zein lauki izango lirake Mutilen Okarenak eta zeintzuk Nesken Okarenak identifikatu.
- Elementu ezberdinek neskei eta mutilei ematen dizkieten ezaugarri, jarduerak eta aukeren arabera laukietako irudi ezberdinetako esanahia aztertu.
- Berdintasunaren Okaren istorioa kontatu edo idatzi, ibilbide hau egiten duen neska edo mutil batek izango dituen gora-beherak, aldaketak eta bilakaera aipatuz.



reverso de cada una de ellas.

Cada tablero consta, incluyendo la casilla de salida y llegada, de las **63 casillas** habituales del juego de la oca.

Las casillas que habitualmente ocupa la oca (números 1, 5, 9, 14, 18, 23, 27, 32, 36, 41, 45, 50, 54, 59 y 63) tienen fondo verde y están ocupadas por **chicas y chicos, hombres y mujeres**, de diferentes edades, aspectos, actividades, elementos, etc. Al caer en estas casillas, debe hacerse una de las pruebas de su tarjeta correspondiente (prueba de mímica) y, en caso de superarla, debe saltarse a la siguiente y volver a tirar el dado:

- "Chicas y chicos dan un salto y tiran mientras tanto".

Las **casillas especiales**, que tienen fondo amarillo, son las habituales en el juego de la oca:

- De puente a puente y tiro porque me lleva la corriente (casillas 6 y 12).
- De dado a dado y tiro porque me ha tocado (casillas 26 y 53).
- Posada (casilla 19): un turno sin jugar.
- Pozo (casilla 31): sin jugar hasta que otra jugadora o jugador pase por esta casilla.
- Laberinto (casilla 42): retrocede a la casilla 30.
- Cárcel (casilla 52): tres turnos sin jugar.
- Esqueleto (casilla 58): retrocede a la casilla 1.

Cada carta lleva dos pruebas a realizar, de forma que si dos jugadoras o jugadores diferentes caen en la misma casilla, o una misma jugador o jugadora dos veces, la prueba que deban realizar ambos sea diferente cada vez.

Las cartas que corresponden a las casillas verdes (las que habitualmente ocupa la oca) plantean un juego de mímica: deben adivinar mediante gestos una característica vital de la persona de dicha casilla.

Las cartas que corresponden a las casillas de color blanco (casillas de paso en el juego habitual de la oca) plantean un juego de verdadero o falso. Es decir, recogen frases referidas a los conceptos que representan las ilustraciones y que las jugadoras y jugadores deben decir si

son verdaderas o falsas. Cada frase lleva la solución a este interrogante: verdadero o falso.

3.1. CONTENIDO:

Las casillas que habitualmente ocupan representaciones de la oca están ocupadas por imágenes de **chicas y chicos** que recogen distintas facetas, actividades, cualidades y características de estas personas en la vida real. Las casillas intermedias entre estas imágenes de mujeres y hombres recogen imágenes que representan **objetos, actividades y situaciones** habituales de la vida cotidiana. De esta manera, la chica y el chico de la casilla inicial van completando, matizando y desarrollando su **personalidad, estilo de vida y relaciones** a medida que avanzan por el tablero de juego.

Para las imágenes de las casillas verdes, en aras a subrayar la igualdad de dignidad, libertad, derechos, funciones, trabajos, aficiones, etc. de unas y otros, **se ha buscado intencionalmente cierto contraste** entre el sexo de la persona y la actividad que desarrolla y que, generalmente, en nuestra sociedad la desempeña el otro sexo. Por ejemplo, hombres en el desempeño de distintas tareas de cuidado tradicionalmente asignadas a mujeres, y viceversa, mujeres en aficiones, trabajos y vehículos habitualmente asignados a hombres. El objetivo ha sido subrayar en las ilustraciones de chicos y hombres los elementos y funciones que no les hubieran correspondido en la Oca de los Chicos y viceversa en el caso de las chicas y mujeres, para que así quede claro que unas y otros deben asumir la parte valiosa del modelo anterior del otro sexo.

El objetivo del juego es que nuestras alumnas y alumnos se percaten mediante el juego del **recorrido vital completo**, para todos los ámbitos de la vida tanto para unas como para otros, que plantea esta oca. Para ello, pueden utilizarse diferentes **dinámicas de contenido** antes, durante y después del simple juego de la oca:

- Conocer el tablero de la Oka de la Igualdad e identificar los elementos que serían de la Oca de las Chicas y los que serían de la Oca de los Chicos.
- Indagar el significado de las distintas imágenes en cuanto a las características, actividades, posibilidades y recursos

MIMIKA / MÍMICA 41

1. Eusko Jaurlaritzako Lehendakaria da. Es presidenta del Gobierno Vasco.
2. Seme bat du. Tiene un hijo.

MIMIKA / MÍMICA 50

1. Bat arrantzalea da, bestea irakaslea. Uno es pescador, el otro profesor.
2. Mutil bat adoptatu dute. Han adoptado un chico.

MIMIKA / MÍMICA 32

1. Esataria da. Es locutor de radio.
2. Mutil batekin bizi da. Vive con un chico.

MIMIKA / MÍMICA 18

1. Telefonista da. Es telefonista.
2. Bi seme ditu. Tiene dos hijos.

MIMIKA / MÍMICA 45

1. Bata diseinatzailea da, bestea informatikaria. Una es diseñadora, la otra informática.
2. Bikiak dituzte. Tienen gemelos.

MIMIKA / MÍMICA 36

1. Arkitektoa da. Es arquitecta.
2. Mutil batekin bizi da. Vive con un chico.

MIMIKA / MÍMICA 23

1. Dantzaria da. Es bailarín.
2. Aita ezkongabea da. Es padre soltero.

MIMIKA / MÍMICA 27

1. Politikaria da. Es política.
2. Bakarrik bizi da. Vive sola.